

OBSAH

Předmluva	6
1. SHRnutí A PROHLoubENí UčIVA ZE ZÁKLADNí ŠKOLY	7
1.1 Základní poučení o matematických větách	7
1.2 Základní množinové pojmy	10
1.3 Čísla racionální a iracionální	17
1.4 Vlastnosti reálných čísel	21
1.5 Absolutní hodnota reálného čísla	24
1.6 Intervaly	27
1.7 Mocniny s přirozeným exponentem	32
1.8 Mocniny s celým exponentem	37
1.9 Desítková soustava a soustavy o jiném základu	42
1.10 Neúplná čísla	45
1.11 Druhá a třetí odmocnina	51
1.12 Vývojové diagramy	56
2. VÝRAZY A JEJICH ÚPRAVY	64
2.1 Výrazy	64
2.2 Počítání s mnohočleny	67
2.3 Dělení mnohočlenu mnohočlenem	71
2.4 Dosazování do výrazů, úpravy vzorců	75
2.5 Rozklad výrazů pomocí vytýkání	79
2.6 Rozklad výrazů pomocí vzorců	82
2.7 Krácení a rozšiřování lomených výrazů	84
2.8 Sčítání a odčítání lomených výrazů	87
2.9 Násobení lomených výrazů	91
2.10 Dělení lomených výrazů	93
3. ZOBRAZENí	97
3.1 Zobrazení do množiny a na množinu	97
3.2 Prosté zobrazení do množiny a na množinu	101
3.3 Shodná zobrazení v rovině	104
3.4 Podobnost	110
3.5 Stejnolehlost	118

4.	TRIGONOMETRIE PRAVOÚHLÉHO TROJÚHELNÍKU. VÝPOČTY OBSAHŮ A OBVODŮ ROVINNÝCH OBRAZCŮ	130
4.1	Úhel a jeho velikost	130
4.2	Goniometrické funkce ostrého úhlu	134
4.3	Příklady na řešení pravoúhlého trojúhelníku v rovinných útvech	144
4.4	Obsahy rovinných obrazců	156
4.5	Obsah rovnoběžníku	156
4.6	Obsah trojúhelníku	158
4.7	Obsah lichoběžníku	163
4.8	Obsah mnohoúhelníku	165
4.9	Obsah pravidelného mnohoúhelníku	166
4.10	Délka kružnice a kruhového oblouku	171
4.11	Obsah kruhu a jeho částí	172
5.	VÝSLEDKY CVIČENÍ	177

PŘEDMLUVA

Mladí přátelé,

hned v úvodu bychom rádi vyvrátili rozšířený omyl, že ke zvládnutí školské matematiky jsou nutné velké schopnosti a zvláštní nadání. **NENÍ TO PRAVDA!** Ti, kteří tuto myšlenku zastávají, tím pouze zdůvodňují své nedostatky a zakrývají vlastní pohodlnost! Odvoláváte-li se na studentské pořekadlo „Matematika je věda, která se naučit nedá“, uvědomte si, že vzniklo v době, kdy převažovalo učení z paměti a mechanické biflování. Tímto způsobem se matematika skutečně naučit nedá! Bohužel však žádný univerzální recept, jak se matematika naučit dá, neexistuje. Nejste-li však duševně pohodlní a nebojíte-li se překážek, přijdete sami na vlastní způsob, jak matematické učivo zvládnout. Byli bychom rádi, kdyby tato učebnice, ve které si prohloubíte učivo ze základní školy a seznámíte se s některými novými partiemi, vám v tom byla nápomocna. V jejím studiu vám přejeme hodně úspěchů.

Autoři

Poznámka: Plné trojúhelníčky ▼▲ na okrajích stránek znamenají, že učivo vyložené v rádcích mezi nimi je rozšiřující; těžší příklady jsou označeny křížkem před číslem příkladu.

jednoznačně určena, neboť čísla 0, 1, 2 jsou prvky např. těchto množin: $\{0, 1, 2\}$, $\{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$, $\{-1, 0, 1, 2, 3\}$, $\{0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}, \pi, 2\}$, atd.

K vyjádření okolnosti, že x je prvkem množiny A , používáme zápis $x \in A$; není-li x prvkem množiny A , píšeme $x \notin A$. Pro množinu $M = \{0, 1, 2\}$ platí tedy např.

$$1 \in M, 0 \in M, 2 \in M, 5 \notin M, -3 \notin M, \pi \notin M,$$

neplatí však $\{2\} \in M$, neboť množina $\{2\}$ není prvkem množiny $\{1, 2, 3\}$. Je neustále třeba rozlišovat mezi množinou a jejími prvky: 1 je číslo, $\{1\}$ je množina číslo 1 obsahující; $\{0\}$ je jednoprvková množina obsahující nulu a nelze ji s číslem 0 zaměňovat.

Pro některé často používané číselné množiny budeme používat následující označení:

Množina	Označení	Některé její prvky
všech přirozených čísel	N	1, 2, 3, 4, 5
všech celých nezáporných čísel	N₀	0, 1, 2, 3, 4, 5
všech celých čísel	Z	0, -1, 1, -2, 2, -3, 3
všech racionálních čísel	Q	0, 1, -1, $\frac{2}{3}$, $-\frac{5}{3}$,
všech reálných čísel	R	0, 1, -1, $\frac{2}{3}$, $\sqrt{2}$, $-\sqrt{3}$, π

Slůvko *všech* vyskytující se v názvu množiny **N**, **N₀**, **Z**, **Q** i **R** je důležité; množiny $\{1, 2, 3, 4, 5\}$, $\{17, 100, 123\}$, $\{1, 2, 4, 6, 8, 10, \dots\}$, $\{20\}$, jsou sice množiny přirozených čísel, žádná z nich však není množinou všech přirozených čísel.

Důležitou množinou, bez níž se v matematice neobejdeme, je množina, která nemá žádný prvek. Nazýváme ji **prázdná množina** a značíme symbolem \emptyset .

Některé množiny můžeme zapsat i jiným způsobem než výčtem prvků, a to pomocí vlastností jejích prvků. Např. o množině $\{1, 2, 3, 4\}$ můžeme hovořit též jako o množině všech přirozených čísel menších než pět, což budeme zapisovat takto:

$$\{x \in \mathbf{N}; x < 5\}$$

Podobně množinu $\{-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3\}$ můžeme vyjádřit jako množinu všech celých čísel, jejichž druhá mocnina není větší než devět

Z definice odvodíme následující věty:

Pro každé reálné číslo $a \neq 0$ a pro každá přirozená čísla r, s platí:

$$a^r \cdot a^s = a^{r+s}$$

(Věta o násobení mocnin se stejným základem)

Např.: $10^3 \cdot 10^2 = 10^5$
 $2 \cdot 2^4 = 2^5$

$$(a^r)^s = a^{r \cdot s}$$

(Věta o umocňování mocniny)

Např.: $(10^3)^2 = 10^6$
 $(2^2)^4 = 2^8$

Věty dokážeme velice snadno; jsou-li r, s přirozená a a libovolné reálné číslo, platí:

$$a^r \cdot a^s = \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_r \cdot \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_s = \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{r+s} = a^{r+s}$$

$$(a^r)^s = \underbrace{a^r \cdot a^r \cdot \dots \cdot a^r}_s = \underbrace{(a \cdot a \cdot \dots \cdot a)}_r \cdot \underbrace{\dots \cdot (a \cdot a \cdot \dots \cdot a)}_r = \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{rs} = a^{rs}$$

závorek

Věty tedy platí pro každá r, s přirozená a pro každé reálné $a \neq 0$.

Pro každá reálná čísla $a, b \neq 0$ a pro každé přirozené číslo n platí:

$$(a \cdot b)^n = a^n \cdot b^n$$

(Věta o umocňování součinu)

Např.: $(3 \cdot 4)^2 = 3^2 \cdot 4^2$
 $(2 \cdot 10)^3 = 2^3 \cdot 10^3$

$$\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$$

(Věta o umocňování podílu)

Např.: $\left(\frac{3}{4}\right)^2 = \frac{3^2}{4^2}$
 $\left(\frac{2}{10}\right)^3 = \frac{2^3}{10^3}$

Je-li totiž n přirozené číslo, potom pro každá $a, b \in \mathbb{R}$ platí:

$$(a \cdot b)^n = \underbrace{(ab) \cdot (ab) \cdot \dots \cdot (ab)}_n = \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_n \cdot \underbrace{b \cdot b \cdot \dots \cdot b}_n = a^n \cdot b^n$$

3. Zapište výrazy:

- a) součet druhých mocnin proměnných a , b ;
- b) druhá mocnina součtu proměnných a , b ;
- c) k proměnné x přičtu číslo 4 a výsledek násobím číslem, které je o 4 menší než daná proměnná; k tomuto součinu přičtu 15 a výsledek dělím číslem o 1 menším než je daná proměnná.

4. Udejte, kdy mají smysl následující výrazy.

a) $\frac{2-x}{2x}$

b) $\frac{3}{4x^2}$

c) $\frac{1}{x-1}$

d) $\frac{x+2}{(x-2)(x-3)}$

e) $\frac{4}{x^2+1}$

f) $\sqrt{x-7}$

g) $\sqrt{x^2+3}$

2.2 Počítání s mnohočleny

Nejdříve obrátíme svoji pozornost na zopakování operací s mnohočleny. Připomeneme si na několika příkladech, jak se mnohočleny sčítají, odčítají, násobí a jak se dělí mnohočlen jednočlenem.

Příklad 1

Sečtěte mnohočleny $2a^2b^3 + 3ab + 5a + 7b$, $7a + 3b + 3a^2b + a^2b^3$.

Řešení

$$\begin{aligned} & (2a^2b^3 + 3ab + 5a + 7b) + (7a + 3b + 3a^2b + a^2b^3) = \\ & = (2a^2b^3 + a^2b^3) + 3ab + (5a + 7a) + (7b + 3b) + 3a^2b = \\ & = 3a^2b^3 + 3ab + 12a + 10b + 3a^2b \end{aligned}$$

$$b) \frac{ax - a}{x + 1} - \frac{ax + a}{x - 1}$$

$$c) \frac{1}{1 + x} + \frac{1}{1 - x} - \frac{2x}{1 - x^2}$$

$$d) \frac{30a}{9a^2 - 1} + \frac{4}{3a - 1} - \frac{5}{3a + 1}$$

$$e) \frac{a^2 + ab + b^2}{a + b} - \frac{a^2 - ab + b^2}{a - b} + \frac{2b^3 - b^2 + a^2}{a^2 - b^2}$$

2.9 Násobení lomených výrazů

Lomené výrazy násobíme tak, že součin čítenelů dělíme součinem jmenovatelů. Při násobení lomených výrazů vždy pokud možno nejprve krátíme.

Příklad 40

Vypočítejte $\frac{75ab^2}{9x^2y^2} \cdot \frac{3x^3}{25a^2b}$.

Řešení. Dané výrazy mají smysl pro $x \neq 0, y \neq 0, a \neq 0, b \neq 0$. Za těchto předpokladů platí:

$$\frac{75ab^2}{9x^2y^2} \cdot \frac{3x^3}{25a^2b} = \frac{3b}{3y^2} \cdot \frac{x}{a} = \frac{b}{y^2} \cdot \frac{x}{a} = \frac{xb}{ay^2}$$

Příklad 41

Vypočítejte $\frac{(x - 1)^2}{y^3} \cdot \frac{(x + 1)y^2}{x - 1}$.

Řešení. Dané výrazy mají smysl pro $y \neq 0, x \neq 1$; za těchto předpokladů platí:

$$\frac{(x - 1)^2}{y^3} \cdot \frac{(x + 1)y^2}{x - 1} = \frac{x - 1}{y} \cdot \frac{x + 1}{1} = \frac{x^2 - 1}{y}$$

Příklad 42

Vypočítejte $(a^2 - 1) \left(\frac{a}{a + 1} + \frac{a}{a - 1} - 1 \right)$.

3.4 Podobnost

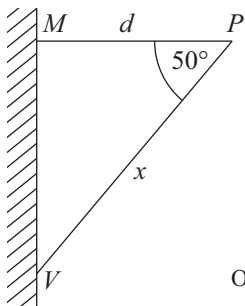
Zobecněním pojmu shodnosti, který jsme si připomněli v předcházejícím odstavci, je pojem podobnosti rovinných útvarů. Náznorná představa tohoto pojmu vyplývá z každodenní zkušenosti – podobné jsou např. obrázek ve filmovém okénku a jeho zvětšený obraz na plátně nebo obrazec narysovaný na tabuli a jeho zmenšený obraz v sešitu. Podobnými útvary jsou rovněž každé dva rovnostranné trojúhelníky, každé dva čtverce, každé dvě kružnice atd. Zřejmě lze z každých dvou podobných útvarů získat útvary shodné zvětšením nebo zmenšením všech rozměrů jednoho z nich v určitém poměru. Tuto představu o podobnosti rovinných útvarů si zpřesníme pomocí definice podobného zobrazení v rovině.

Podobné zobrazení (podobnost) v rovině nazýváme každé zobrazení v rovině takové, že existuje reálné číslo $k > 0$ tak, že pro libovolné body A, B dané roviny a jejich obrazy A', B' platí: $|A'B'| = k \cdot |AB|$. Číslo k se nazývá poměr podobnosti.

Z definice podobného a shodného zobrazení vyplývá, že shodnost je zvláštním případem podobnosti, neboť podobnost s poměrem podobnosti $k = 1$ je zřejmě shodnost. Příkladem podobného zobrazení v rovině je stejnolehlost, které je věnován poslední článek této kapitoly.

Dva geometrické útvary jsou podobné právě tehdy, když existuje podobné zobrazení, v němž jeden z obou útvarů je obrazem druhého.

K zápisu podobnosti dvou útvarů používáme, jak jistě víte, znaku \sim . Vzhledem k tomu, že se často setkáváme s úlohami, při jejichž řešení se užívají vlastnosti trojúhelníků, je někdy nutno umět rozhodnout o jejich podobnosti. Místo obecné definice podobnosti dvou geometrických útvarů bývá vhodnější použít **věty o podobnosti trojúhelníků**, které jsou z této definice a z vlastností podobného zobrazení odvozeny. Tyto věty jsou známy z učiva základní školy, takže si je pouze připomeneme.



Obr. 4.12

a z toho

$$x = \frac{d}{\cos 50^\circ}.$$

Po dosazení dostaneme:

$$x \doteq \frac{95 \text{ cm}}{0,6428}$$

$$x \doteq 148 \text{ cm}$$

Délka šikmého ramene je přibližně 1,48 m.

Příklad 5

Řešte pravoúhlý trojúhelník ABC , je-li dáno $c = 17 \text{ m}$, $b = 8 \text{ m}$.

Řešení. Délku strany a určíme pomocí Pythagorovy věty, velikost úhlu α pomocí funkce kosinus, velikost úhlu β ze vztahu $\alpha + \beta = 90^\circ$:

$$a = \sqrt{c^2 - b^2} = \sqrt{17^2 - 8^2} \text{ m} = \sqrt{289 - 64} \text{ m} = \sqrt{225} \text{ m} = 15 \text{ m}$$

$$\cos \alpha = \frac{b}{c} = \frac{8}{17} \doteq 0,4706, \text{ takže } \alpha \doteq 61^\circ 56'$$

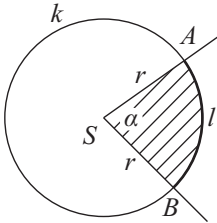
$$\beta = 90^\circ - \alpha \doteq 90^\circ - 61^\circ 56' = 28^\circ 04'$$

Délka zbývajících odvěsny je 15 m, vnitřní úhly mají velikost $61^\circ 56'$ a $28^\circ 04'$.

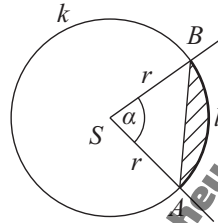
Příklad 6

Vypočítejte délky stran rovnoramenného trojúhelníku ABC , je-li dáno $v_c = 8,4 \text{ cm}$, úhel při základně $\alpha = 32^\circ 10'$ (obr. 4.13).

Řešení. Výška v_c půlí základnu c rovnoramenného trojúhelníku ABC .



Obr. 4.37



Obr. 4.38

úseč určena jednoznačně. Ze základní školy víme, že obsah kruhu o poloměru r (průměru d) se vypočte podle vzorce:

$$S = \pi r^2 = \frac{\pi d^2}{4}$$

Obsah kruhové výseče s úhlem 1° je roven $\frac{\pi r^2}{360}$; obsah kruhové výseče se středovým úhlem α stupňů je

$$S = \frac{\pi r^2}{360} \cdot \alpha.$$

Má-li úhel velikosti α stupňů v míře obloukové velikosti β , lze tento vztah upravit takto (viz článek 4.1):

$$S = \frac{\pi r^2}{360} \alpha = \frac{1}{2} r^2 \cdot \frac{\pi \alpha}{180} = \frac{1}{2} r^2 \beta$$

Označíme-li délku příslušného oblouku l , pak pro obsah kruhové výseče platí

$$S = \frac{1}{2} rl.$$

Obsah kruhové úseče je roven rozdílu obsahu S_1 výseče se středovým úhlem α_0 a obsahu S_2 rovnoramenného trojúhelníku ABS (obr. 4.38). Je tedy

$$S = S_1 - S_2.$$

Obsah kruhové výseče je

$$S_1 = \frac{1}{2} r^2 \beta,$$

obsah rovnoramenného trojúhelníku ABS je

$$S_2 = \frac{1}{2} r^2 \sin \beta.$$